



V&V 2
Unternehmenssimulation Ökonomikus
BZSL/KB
Januar _____



**Berufs- und Weiterbildungszentrum
Sarganserland**

1. Allgemeine Vorgaben

Aufgabe	Ihre Gruppe übernimmt ein Unternehmen, das Solar-Panels herstellt und verkauft. Ihre Aufgabe ist es, das Unternehmen über zwei Jahre (= 8 Geschäftsquartale) so erfolgreich wie möglich zu führen. Das Unternehmen wird als Modell auf einem Spielbrett simuliert. Während der Simulation treffen Sie Entscheidungen zu den Bereichen Forschung und Entwicklung, Einkauf, Produktion, Marketing, Verkauf, Finanz- und Rechnungswesen. Zusätzlich helfen Wirtschaftsprognosen bei der Entscheidungsfindung. Jede Gruppe trifft im Markt auf Wettbewerber, die gegenseitig um Marktanteile und Kundenaufträge buhlen. Die Arbeit verlangt ein hohes Mass an Teamarbeit und Entscheidungskompetenz.	
Fachbereich	Wirtschaft und Gesellschaft	
Sozialform	Jede Gruppe besteht aus 3 bzw. 4 Personen. Die Einteilung wird von den verantwortlichen Lehrpersonen vorgenommen.	
Durchführung	Da nur eine beschränkte Zahl von Spielplätzen zur Verfügung steht, wird die Unternehmenssimulation zweimal durchgeführt. An welchen Tagen Sie spielen, finden Sie auf Seite 2.	
Umgang mit dem Material	Das Spiel wurde von uns für zwei Wochen von der <i>game solution ag</i> ausgeliehen. Wir erwarten, dass Sie mit sämtlichem Material sorgfältig umgehen.	
Mitzubringendes Material	<ul style="list-style-type: none"> • Anleitungspapier V&V2 • Schreib- und Notizmaterial • Taschenrechner 	
Schriftliche Prüfung	Die schriftliche Prüfung besteht aus Fragen zur Unternehmenssimulation (Spiel) und aus Fragen zu verschiedenen W&G-Bereichen (Theorie). Die Prüfung zum Spiel findet am Ende des zweiten Spieltages statt, die W&G-Prüfung am Dienstagmorgen, 14. Februar 2019.	
Vorbereitung auf die schriftliche Prüfung	Für die schriftliche Prüfung müssen verschiedene Themen im Voraus bearbeitet werden. Genauer finden Sie in Abschnitt 4.	
Bewertung	Die <i>Gesamtnote</i> der V&V2 setzt sich zusammen aus dem <i>Gruppenergebnis</i> und dem <i>individuellen Ergebnis der schriftlichen Prüfung</i> . Details entnehmen Sie dem Bewertungsraster in Abschnitt 5.	
Betreuung	Ursalina Bearth, Daniel Good, Manuel Salvator	
Termine	Vorankündigung 1. Durchführung (Klasse KE2a) 2. Durchführung (Klasse KE2b) Schriftliche Prüfung (1. Teil) (Klasse KE2a) (Klasse KE2b) Schriftliche Prüfung (2. Teil) Notenbekanntgabe	

2. Gruppeneinteilung

- **Klasse KE2a: Donnerstag und Freitag**

- **Klasse KE2b: Donnerstag und Freitag**



**Berufs- und Weiterbildungszentrum
Sarganserland**

3. Spielablauf

1. Tag

von	bis	Thema
07:45	08:30	Welcome & Geschäftsübergabe, Idee Firmennamen, Organisation der Geschäftsleitung
08:30	10:45	Einführung, Eröffnungsbilanz, geführte Proberunde 1 inkl. Quartalsabschluss
10:45	11:15	Theorie Liquiditätsplanung + Finanzierung
11:15	12:00	Geführte 2. Proberunde
12:00	13:00	Mittagspause
13:00	13:45	Vorgezogener Jahresabschluss nach der 2. Runde
13:45	14:15	Standortbestimmung und Tipps der Spielleitung zu Organisation und Strategie
14:15	16:00	Eröffnungsbilanz, 1. Runde, Quartalsabschluss bis spätestens 15:30 Uhr; anschl. Revision
16:00	17:15	2. Runde, Quartalsabschluss bis spätestens 16:45 Uhr; anschl. Revision

2. Tag

von	bis	Thema
07:45	09:00	3. Runde, Quartalsabschluss bis spätestens 8:30 Uhr; anschl. Revision
09:00	10:15	4. Runde, Jahresabschluss bis spätestens 09:45 Uhr; anschl. Revision
10:15	11:15	5. Runde, Quartalsabschluss bis spätestens 11:00 Uhr; anschl. Revision
11:15	12:15	6. Runde, Quartalsabschluss bis spätestens 12:00 Uhr; anschl. Revision
12:15	13:15	Mittagspause
13:15	14:15	7. Runde, Quartalsabschluss bis spätestens 14:00 Uhr; anschl. Revision
14:15	15:15	8. Runde, Jahresabschluss bis spätestens 15:00Uhr; anschl. Revision
15:15	15:45	Spielauswertung und Aufräumen
15:50	16:20	Schriftliche Prüfung zum Spiel

4. Schriftliche Prüfung

4.1 Aufbau

Bei der schriftlichen Prüfung handelt es sich um eine individuelle Prüfung. Sie besteht aus zwei Teilen:

1. Teil (Spiel)

Fragen zur Unternehmenssimulation: Diese Prüfung wird am Ende des zweiten Spieltages durchgeführt.

2. Teil (Theorie)

Fragen zu verschiedenen W&G-Bereichen: Die Fragen haben einen Zusammenhang mit der Unternehmenssimulation. Diese Prüfung findet am **Donnerstag, xx. Februar 20xx**, statt (Dauer 30 Minuten).



**Berufs- und Weiterbildungszentrum
 Sarganserland**

4.2 Vorbereitung auf die schriftliche Prüfung

1. Teil (Spiel)

Für den 1. Teil ist keine Vorbereitung nötig. Am besten vorbereitet sind jene, die bei der Unternehmenssimulation mitmachen und bei den verschiedenen Unternehmensentscheidungen mitdenken.

2. Teil (Theorie)

Für den 2. Teil beherrschen Sie folgende W&G-Bereiche:

W&G (Rechnungswesen)	Lehrmittel Finanz- und Rechnungswesen Band 1: Sie kennen sehr gut den Aufbau der Bilanz und Erfolgsrechnung sowie die Warenkonten. Dies betrifft insbesondere Kapitel 4, 5, 6, 8, 10 sowie den Kontenrahmen.
W&G (Betriebswirtschaft)	Lehrmittel W&G, Band 1: Kapitel 3 S. 32-46 (Unternehmensmodell und strategische Unternehmensführung) Kapitel 5 S. 66-90 (Marketing)

5. Bewertung

	Unternehmensergebnis (Gruppe)	Punkte	Bewertung
1.	Durchschnittlicher Aktienkurs	5-8	
2.	Langfristiges Wachstum (Eigenkapital am Spielende)	5-10	
3.	Sicherstellung Liquidität pro Runde ohne Factoring =0.75 Punkte)	0-6	
4.	Personalpolitik (pro Runde ohne Entlassung = 0.75 Punkte)	0-6	
5.	Exakte Buchhaltung (pro fehlerfreies Quartal/Jahresabschluss = 1.5 Punkte)	0-12	
6.	Teamarbeit	0-8	
	Total	50	



Berufs- und Weiterbildungszentrum Sarganserland

5.1 Bewertung Unternehmenssimulation (50 Punkte)

1.1 Durchschnittlicher Aktienkurs

- 8 Punkte Gruppe mit dem höchsten durchschnittlichen Aktienkurs (über die gesamte Spieldauer)
- 7 Punkte Gruppe mit dem zweithöchsten durchschnittlichen Aktienkurs (über die gesamte Spieldauer)
- 6 Punkte Gruppe mit dem dritthöchsten durchschnittlichen Aktienkurs (über die gesamte Spieldauer)
- 5 Punkte Gruppe mit dem vierthöchsten durchschnittlichen Aktienkurs (über die gesamte Spieldauer)

1.2 Höhe des Eigenkapitals bei Spielende

- 10 Punkte Gruppe mit dem höchsten Eigenkapital (+ kumulierte Gewinnausschüttungen)
- 8 Punkte Gruppe mit dem zweithöchsten Eigenkapital (+ kumulierte Gewinnausschüttungen)
- 6 Punkte Gruppe mit dem dritthöchsten Eigenkapital (+ kumulierte Gewinnausschüttungen)
- 5 Punkte Gruppe mit dem vierthöchsten Eigenkapital (+ kumulierte Gewinnausschüttungen)

1.3 Liquiditätsplanung

Eine gute Planung der benötigten flüssigen Mittel wird belohnt. Für jede Spielrunde (Geschäftsquartal), in der Sie nicht auf kurzfristiges Fremdkapital in Form von Factoring zurückgreifen müssen, erhalten Sie 0.75 Punkte.

1.4 Personalpolitik

Eine langfristig ausgerichtete und gut geplante Personalpolitik wird belohnt. Für jede Spielrunde (Quartal), in der Sie Ihren Personalbestand nicht reduzieren, erhalten Sie 0.75 Punkte.

1.5 Exakte Buchhaltung

Ihre Buchhaltung wird quartalsweise extern revidiert. Jedes Quartalergebnis (inkl. Jahresabschluss) ohne Beanstandung durch die Revisoren wird mit 1.5 Punkten belohnt.

1.6 Teamarbeit

Der Hauptexperte und der Nebenexperte beobachten die Teams und bewerten jede Gruppe am Ende des Spieltages. Bewertet werden z.B. Einsatz, Einbezug aller Teammitglieder usw. Hier kann eine Gruppe maximal 8 Punkte erreichen.

5.2 Bewertung schriftliche Prüfung (50 Punkte)

Beide Teile der schriftlichen Prüfung werden mit jeweils 25 Punkten bewertet.



**Berufs- und Weiterbildungszentrum
Sarganserland**

5.3 Punkteübersicht

Name: _____

		max. Punkte	Bewertung
1.	Unternehmenssimulation	50	
2.	Individuelle Schlussprüfung	50	
	Total	100	
	Note		

5.4 Notenskala

Note	Punktzahl
6	92–100
5.5	83–91
5	74–82
4.5	65–73
4	55–64
3.5	45–54
3	36–44
2.5	27–35
2	18–26
1.5	9–17
1	0–8

Rechtsmittelbelehrung

Die Note wird im Zeugnis des 4. Semesters eingetragen.

Gegen diese Note kann vom Lernenden bzw. seinem gesetzlichen Vertreter oder vom Ausbilder innert 20 Tagen nach Erhalt des Semesterzeugnisses bei der Schulleitung zu Händen der zuständigen Aufsichtskommission Rekurs erhoben werden.