



## **CAD-Programmierung und CAM-Grundlagen**

Kurs-Nr. 2

### **Beschreibung/Ziele**

Die Kursteilnehmer lernen wie im CAD-Programm Inventor 3D-Objekte modelliert werden. Daraus erstellen wir Fertigungszeichnungen und animierte Baugruppen. Das Gelernte wenden wir an einem Kleinprojekt an, welches anschliessend mit dem 3D-Drucker ausgedruckt wird. Verwendung mehrerer von der CNC-Maschine unabhängiger Programme zur Erstellung eines NC-Codes sowie der für die Maschine im Vorfeld benötigten Zeichnungen für die Modellbearbeitung.

### **Inhalte**

- Modellieren von 3D-Körpern
- Erstellen von Einzelteilzeichnungen und Baugruppen
- Animieren der Baugruppen
- Realisieren eines Kleinprojekts
- Aufbau CAM-Systeme
- Funktionsweise CAM-Systeme
- Umgang mit eine 3D-Drucker
- Arbeiten mit CAM (Alpha CAM)

**Zielgruppe** Polymechaniker/-in Profil G im 3. Lehrjahr

**Voraussetzungen** Keine

**Dauer** 13 Wochen à 4 Lektionen (Total 52 Lektionen)

**Daten** Dienstag, 12.09.2023 – 16.01.2024

**Zeit** 13.00 bis 16.30 Uhr

**Raum** A411

**Leitung** Ruben Sutter, Fachlehrperson Berufskunde

**Zeugniseintrag** Besucht

**Kosten** Keine

**Absenzen** Es besteht eine Anwesenheitspflicht. Der Ausbildungsbetrieb erhält eine Absenzmeldung.

**Hinweis** Laptop mitnehmen

Anmeldungen werden in der eingegangenen Reihenfolge berücksichtigt (mindestens 10 und maximal 14 Teilnehmer). Falls der Kurs nicht durchgeführt werden kann, erfolgt eine Information bis 7 Tage vor Kursbeginn.